

The peds-Braintrainer 5

© Dipl.Math. Friedrich Haugg
peds GbR
Marienstrasse 20
D 82327 Tutzing
peds@peds.de
www.peds.de

Vorab ein technischer Hinweis:

- Der peds-Braintrainer 5 ist komplett entwickelt im WWW-Standard HTML5.
- Damit läuft er ohne Installation auf allen gängigen Browsern (getestet mit IE ab Version 9, FireFox, Safari, Google Chrome und Opera in den **jeweils aktuellen Versionen**).
- Die Bildschirmauflösung sollte mindestens 1024 x 768 sein. Bei Netbooks mit 1024 x 600 Bildschirmen bitte die Auflösung 1024 x 768 wählen (scrollen des Bildschirms!).
- Er ist kostenlos verfügbar im vollen Funktionsumfang für den leichten Schwierigkeitsgrad. Für den mittleren und höheren Schwierigkeitsgrad sowie für den Übungsmodus verlangen wir eine Lizenzgebühr.
- Alle Daten des Silver Edition werden nur lokal gespeichert (keine Daten - auch nicht die Lizenzdaten - werden auf einem Server gespeichert).

Es gelten folgende Einschränkungen:

WIN XP und VISTA:

- Der Internet Explorer 8 erlaubt keine lokale Datenspeicherung (IE 9 ist nicht verfügbar für XP).

OFFLINE – Nutzung (offline Version als Download auf Anfrage):

- Google Chrome funktioniert derzeit noch nicht im Offline-Betrieb.

Nützt Gehirntraining? Die Antwort ist eindeutig ja, aber...

- Es gibt ein Unzahl von Übungen und Spielen, die unter dem Namen "Gehirnjogging" oder "Gehirntraining" veröffentlicht werden, weil die Hersteller auf dem Hype, den Dr. Kawashima's Gehirnjogging ausgelöst hat, aufspringen wollen. Sie sind schwer von seriösen Angeboten zu unterscheiden.
- Sie erkennen Sie aber an zwei Kriterien: Der begleitende und erklärende Text fehlen fast immer. Die Spiele sind zwar teilweise recht spannend, aber wenn man die nötige spezielle Fertigkeit erlangt hat, bald langweilig.
- Es gibt Studien, die besagen, daß Gehirntraining nichts bringt und Studien, die das Gegenteil behaupten. Den Erfolg von Gehirntraining kann man aber nicht im strengen Sinne messen, weil es keine "Meßgröße" für Intelligenz oder Wahrnehmung oder etwa Merkfähigkeit gibt. Die Werte sind individuell völlig unterschiedlich und je nach Testanordnung und ausgewählten Testpersonen sind damit auch die Ergebnisse völlig unterschiedlich.
- Wir verlassen uns lieber auf die Aussagen unserer Nutzer, die bestätigen, daß ihnen das Training mit dem peds-Braintrainer "etwas bringt". Sie können sich besser konzentrieren, mehr merken und sind aufmerksamer im Alltag. Sie fühlen sich einfach besser. Das mag subjektiv sein, ist aber aussagekräftiger als jede Studie.
- Unsere Übungen sind nach streng wissenschaftlichem Stand so entwickelt, daß sie die alltäglich notwendigen mentalen Fähigkeiten ansprechen: Gedächtnis, Wahrnehmung, Reaktion, Feinmotorik, Zeit- und Raumgefühl und Zahlen. Sie trainieren den visuellen und den auditiven Sinn und die Hand-Auge-Koordination.
- Wenn Sie sich die Zeit nehmen und die Übungen regelmäßig für ein paar Minuten am Tag durchführen, werden Sie den positiven Effekt spüren. Das zeigt unsere Erfahrung.

Ein Hinweis für unsere Geschäftskunden:

Der peds-Braintrainer ist offen im Design und in der Gestaltung und Zusammenstellung der Übungen. Er ist multilingual (englische und deutsche Version vorhanden, andere Sprachen müssen lediglich übersetzt werden, französisch, spanisch, italienisch, portugiesisch und dänisch wurden von uns bereits implementiert).

Damit ist er ein optimales Instrument zum Einsatz in Unternehmen, sei es in der **Schulung** oder als **Werbeträger** für Unternehmen, Produkte oder Produkteinführungen.

Anfragen bitte an peds@peds.de .

Wenn Sie den peds-Braintrainer nicht kennen, sollten Sie folgendes wissen:

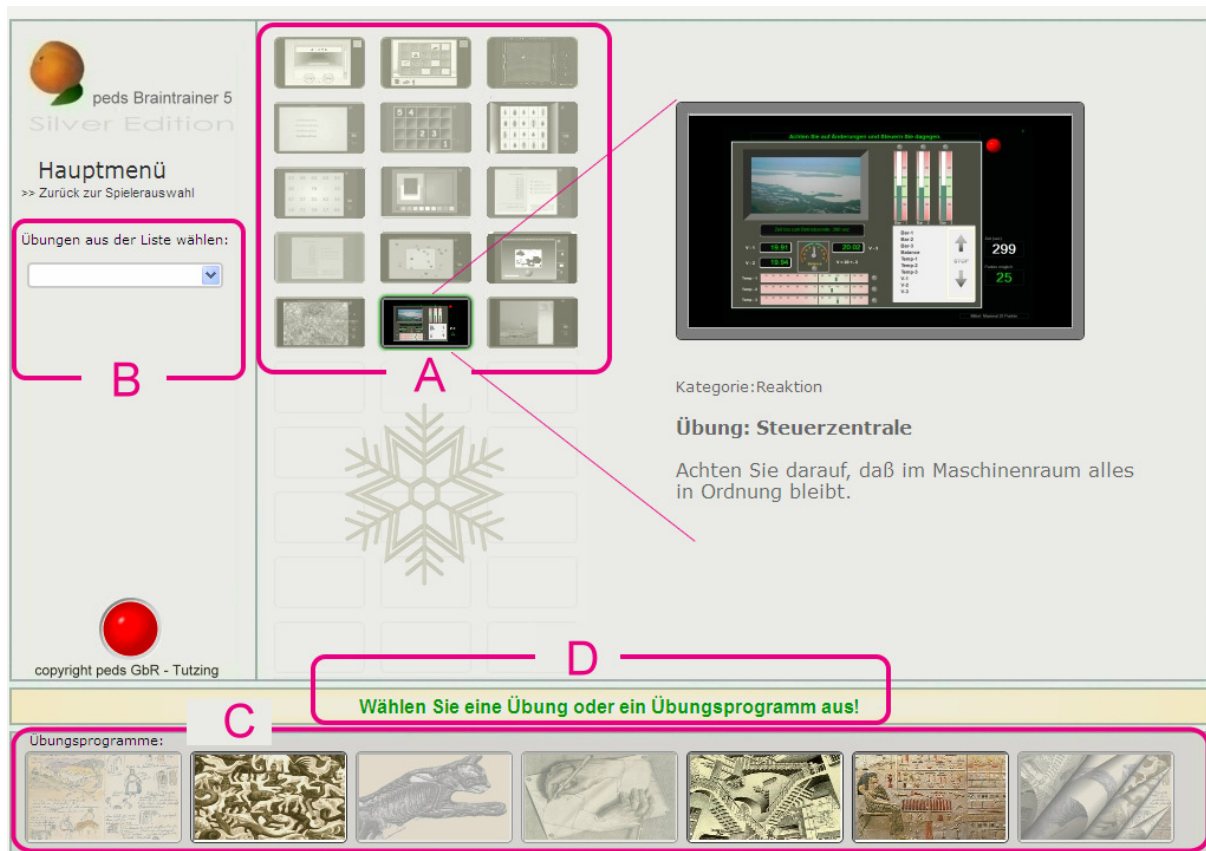
- Der peds-Braintrainer Silver Edition besteht aus 15 Übungen in den Kategorien Kurzzeitgedächtnis, Wahrnehmung, Reaktion, Feinmotorik, Zeit- und Raumgefühl und Zahlen.
- Auf jedem Rechner (und auch unter jedem Browsertyp) sind sechs Spieler möglich, repräsentiert durch Farben (rot, blau, gelb, grün, lila, grau). Die Statistiken beziehen sich ausschließlich auf die einzelnen Spieler(farben).

Sie sind **nur auf dem benutzten Rechner und Browser** zur Verfügung, weil sie nicht auf einem Server gespeichert werden!

- Eine detaillierte Beschreibung jeder Einzelübung finden Sie auf der Startseite der Übung. Bitte lesen sie dort auch die Hintergründe bei -> **mehr Info**.
- Der jeweils nächste Schritt ist angezeigt in **grüner Schrift** im dafür vorgesehenen Feld (unten bei den allgemeinen Seiten und oben bei den Übungen). Damit sollten Sie immer wissen, wie es weitergeht.
- Sie können die Übungen einzeln durchführen oder ein ganzes Training für die einzelnen Kategorien bestreiten. Jedes Trainingsprogramm besteht aus 5 Übungen und benötigt ca. 15 Minuten. (Viel länger sollten Sie ohne Pause auch nicht trainieren.)
- In jeder Übung können Sie drei Schwierigkeitsgrade anwählen. Sie können das auch als Strategie für das Trainingsprogramm einsetzen, indem Sie abwägen, ob Sie im leichteren Schwierigkeitsgrad mehr Punkte gewinnen können. Probieren Sie es einfach aus. Jede Übung, wenn Sie im Einzelmodus genutzt wird, hat auch noch einen "Übungsmodus" ohne Zeitbeschränkung und Wertung. Dieser Modus ist dafür gedacht, mit der Bedienung und der Art der Übung vertraut zu werden.
- In den einzelnen Schwierigkeitsgraden sind maximal 20, 25 bzw. 30 Punkte zu erreichen. Das bedeutet, daß die Höchstpunktzahl im Trainingsprogramm 150 ist (5 x 30).
- Es gibt eine Menge virtueller Belohnungen. Für die einzelnen Übungen sind das Edelsteine (Zitrin, Turmalin und Aquamarin). Für eine größere Anzahl erfolgreicher Einzelübungen gibt es zusätzlich Saphire, Rubine und als größte Belohnung Diamanten. Bei den Trainingsprogrammen gewinnen Sie Medaillen (Bronze, Silber und Gold).
- Für jede Einzelübung und jedes Trainingsprogramm steht Ihnen Ihre persönliche Statistik zur Verfügung (nur auf dem Rechner, auf dem Sie trainieren - keine Serverspeicherung von Daten!).
- Sie zeigt an: Wie oft Sie trainiert haben, Ihr bestes Ergebnis und Ihren Durchschnitt, sowie die Einteilung Ihrer Ergebnisse in weniger gute, mittlere, gute Resultate und Edelsteine bzw. Medaillen.

Kostenlose Hilfe zu allen Fragen rund ums Gehirntaining per email an peds@peds.de .

Das Hauptmenu:



- A: Auswahl der einzelnen Übungen**
- B: Auswahl der einzelnen Übungen aus der Liste**
- C: Auswahl der Übungsprogramme**
- D: Hinweis auf die nächste Tätigkeit**

Das Startmenu der Übungen:

peds Braintrainer 5 Silver Edition

Kategorie: Gedächtnis

Mehr Info: 

Hauptmenu

copyright peds GbR - Tutzing

Schimpansentest

Bedienung:

Klicken Sie nach dem Verschwinden der Ziffern die Felder in der vorher gezeigten Reihenfolge an, beginnend mit "1".

Zeit:

Die Zeit spielt bei dieser Übung keine Rolle.

Bewertung:

Für jede richtige Ziffer in Folge gibt es einen Punkt. Bei einem Fehler erscheint die nächste Anzeige.

Leicht ☒ **Mittel** ☐ **Schwer** ☐ **Übungsmodus** ☐

Maximal 20 Punkte

Start

Bitte Schwierigkeitsgrad wählen und 'Start' anklicken.

Es spielt: 

Statistik:

Ausgeführt: 2 x
Maximale Punktzahl: 25
Durchschnittspunktzahl: 12
5 - 9 Punkte: 0x
10 - 14 Punkte: 0x
15 - 19 Punkte: 0x
20 - 23 Punkte: 1x
24 - 28 Punkte: 1x
über 28 Punkte: 0x

0 20 25 30 max

1 x 1 x

A: Hintergrundinformation zu den Übungen

B: Auswahl des Schwierigkeitsgrads bzw. des Übungsmodus

C: persönliche Statistik des Spielers (hier: rot)